

Bottledisk



1/ Spelinfo:

- a/ Aantal spelers: 2 - 4
- b/ Speelduur: 10 – 30 min
- c/ Geschikt voor leeftijd: Vanaf 4 jaar

2/ Spelmateriaal

- 1 glazen fles
- 40 houten schijven
- 1 zwarte schijf

3/ Speluitleg

a/ Voorbereiding-beginopstelling

Zet de fles op een vaste ondergrond.

Bij 2 spelers zitten er 30 schijven in de doos.

Bij 4 spelers zitten er 36 schijven in de doos

De zwarte schijf hou je aan de kant om verder in het spel in te voegen.

b/ Spelverloop

Versie 1

Balanceer elk om de beurt een schijf op de fles.

Elk om beurt neem je een fiche uit de doos.

Wie kan de fiches op de fles leggen zonder dat ze er vanaf vallen?

Het is niet toegestaan om de fiches exact boven elkaar te stapelen, er moet minimum 1/3 van de vorige schijf zichtbaar blijven.

Nadat er 8 lagen op elkaar zijn gestapeld, komt de zwarte schijf in het spel.

Wanneer de 8^{ste} laag is gelegd, neemt de volgende speler de zwarte schijf en leg deze bij op de stapel. Vanaf dan is het niet meer toegestaan om in het midden te stapelen maar moeten de fiches aan de buitenrand worden gestapeld of ingeschoven.

Als een speler er voor zorgt dat er een aantal fiches vallen dan moet hij deze verzamelen en bij zich houden.

Versie 2

De tweede variant is wellicht nog spannender. Het spelverloop wordt nu bepaald door het werpen van de dobbelsteen. De opdracht die daaruit naar voren komt, dienen de spelers op te volgen.

Ook hier gelden dezelfde regels als versie 1.

Hierbij een beschrijving van de opdracht naargelang de gegooide ogen:

1/ Neem 1 schijf uit de doos en leg deze bij op de fles.

2/ Neem 2 schijven uit de doos en leg deze bij op de fles.

3/ Neem 1 schijf terug van de fles en leg deze bij je eigen stapel, als er daardoor nog schijven afvallen moet je deze ook bijhouden.

4/ Geef 1 schijf van je eigen stapel aan een tegenspeler naar keuze. Heb je geen schijven in jouw bezit, dan neem je één uit de doos en geef je deze aan een tegenspeler die deze bij zijn eigen stapel legt.

5/ Sla een beurt over.

6/ Neem 1 schijf uit de doos en leg deze bij op de fles.

4/ Einde van het spel

Het spel is over wanneer alle fiches zijn opgebruikt uit de doos.

De winnaar is degene met de minste fiches op zijn/ haar stapel.